

SIMTECH WORLD UNIVERSITY · STEP06

인류 한가족 문명

弘益人間 · 理化世界

SIMTECH LEVEL5 이후 최종 단계 — 자각한 개인이 모여 인류 전체의 제6차문명을 설계하
는
위대한 문명 설계 프로젝트

ORGANIZATION

IO-SGCT 심테크연구소

PLATFORM

SIMTECH WORLD UNIVERSITY

LEVEL

STEP 06 / 6차 문명

SIMTECH GROWTH PATH

- 01 자기 발견 — 나는 누구인가
- 02 관계 설계 — 우리는 어떻게 연결되는가
- 03 사회 이해 — 시스템은 어떻게 작동하는가
- 04 경제 설계 — 가치는 어떻게 순환하는가
- 05 기술 공진화 — AI와 어떻게 함께 성장하는가

06

문명 설계 — 인류 한가족 문명

STEP01~05의 통합 · 최종 단계

STEP06의 의미

개인의 자각이 문명 설계로 확장된다

- STEP01~05는 개인·관계·사회·경제·기술을 다뤘다
- STEP06은 그 모든 것을 통합하여 **문명 전체를 설계**한다
- 동양 사상 + 서양 제도의 통합 운영체제
- 수료 후 **디지털 세계시민 인증** 부여

핵심 질문

"인류는 왜 한가족인가? 그리고 어떻게 한가족이 되는가?"

이 강의는 자료 정리가 아니다

문명 설계다

一

지식이 아닌 자각

이 강의를 듣고 나면 세계관이 바뀐다. 새로운 정보를 얻는 것이 아니라 세상을 보는 눈이 달라진다.

二

이상이 아닌 설계

인류 한가족 문명은 아름다운 꿈이 아니라 단계별 실행 계획이 있는 구체적 설계도다.

三

관찰이 아닌 참여

당신은 이 문명을 구경하는 관객이 아니라 설계하는 주체다. 수료 후 디지털 세계시민이 된다.

강의 구성

1부 왜 한가족인가 → 2부 동양의 해답 → 3부 서양의 진화 → 4부 통합 설계 → 5부 실행 로드맵

문명은 다섯 번 진화했다

각 문명은 직전 문명의 한계를 풀었지만, 동시에 다음 문명이 풀어야 할 새로운 모순을 남겼다

단계	문명	지배 원리	해결한 것	남긴 모순
1차	본능 문명 수렵·채집	生存	굶주림	무리 밖 적대
2차	정착 문명 농경	所有	정주·잉여	토지·계급 분리
3차	산업 문명 기계	生産	물질적 결핍	자연 착취·소외
4차	정보 문명 네트워크	連結	거리·정보 격차	진실의 파편화
5차	지능 문명 AI	増幅	인지 한계	권력·지능 독점
6차	홍익 문명 인류 한가족	相生	분리 그 자체	(수렵 단계)

모든 위기의 뿌리는 하나다

天地 환경 위기
인간 ↔ 자연 분리의 결과

争戰 불평등 · 전쟁
인간 ↔ 인간 분리의 결과

智能 AI 공포 · 독점
인간 ↔ 기술 분리의 결과

心魂 의미의 상실
나 ↔ 전체 분리의 결과

↓ 공통 뿌리

分離의 패러다임

인간을 자연·인간·기술·전체에서 분리하는 세계관

근본 원인 분석

5차 문명의 지배 원리

~~나 vs 너 · 인간 vs 자연 · 국가 vs 국가~~

위기의 논리 구조

- 위기는 겉으로 다르게 보이지만 뿌리는 하나다
- 뿌리가 하나라면, 해법도 하나여야 한다
- 분리의 세계관을 통합의 세계관으로 전환

해법의 방향

本來 하나(原一)의 회복

위기가 하나의 뿌리에서 나온다면, 해법도 하나여야 한다

다섯 기둥이 무너진다

5차 문명을 지탱하던 다섯 기둥은 이미 균열이 시작됐다

國家	資本	技術	天地	智能
국가주의 영토 기반 분절 통치 행성 문제 해결 불가	자본주의 무한 성장 사적 독점 부의 양극화 외부효과	기술주의 수단이 목적을 삼킴 존엄 상실 방향 부재	환경 위기 자연 착취 기후 붕괴 생태계 붕괴 청구서 도착	AI 독점 지능 집중 디지털 봉건 권력 비대칭 인간 소외
⚡ 균열	⚡ 균열	⚡ 균열	⚡ 균열	⚡ 균열

分離

다섯 균열의 공통 뿌리

국가·자본·기술·환경·AI — 모두 **분리의 패러다임**에서 비롯된다. 기둥을 하나씩 고치는 것으로는 부족하다. 패러다임 자체를 바꿔야 한다.

위기 = 分離 · 해법 = 統合

分離의 패러다임 — 5차 문명

- 인간 ↔ 자연 → 환경 위기
- 인간 ↔ 인간 → 불평등·전쟁
- 인간 ↔ 기술 → AI 공포·독점
- 나 ↔ 전체 → 의미 상실

공통 뿌리: 분리의 세계관

인간을 자연·타인·기술·전체에서 분리된 독립 개체로 보는 관점



전환



統合의 패러다임 — 6차 문명

- 인간 ↔ 자연 → 재생 문명
- 인간 ↔ 인간 → 홍익 공동체
- 인간 ↔ 기술 → AI 공진화
- 나 ↔ 전체 → 성통공완

공통 뿌리: 통합의 세계관

인간·자연·기술·전체가 하나의 살아있는 공동체임을 인식하는 관점

原一

모든 위기는 분리에서 오고, 모든 해법은 통합에서 온다. 本來 하나(原一)의 회복이 제6차 문명의 출발점이다.

인류 한가족 문명의 정의

공식 정의

인류 전체가 하나의 가족임을 **자각**하고,
홍익인간·이화세계의 원리로 지구 문명을 공동 **설계·운영**하는
제6차 문명

弘益人間 · 理化世界

自覺 CORE 01 자각

분리의 세계관에서 통합의 세계관으로 전환하는 내면의 각성

나 = 인류의 일부
내 성장 = 문명의 성장

設計 CORE 02 설계

아름다운 이상이 아닌, 단계별 실행 계획이 있는 구체적 청사진

현장 10대 원칙
5대 기둥 · 2030 로드맵

運營 CORE 03 운영

디지털 세계시민이 공동으로 참여하는 분산 거버넌스 체계

DAO · 디지털 세계시민권
홍익 글로벌 커뮤니티

人類一家

인류 한가족 문명은 **자각한 개인**이 모여 **문명 전체를 설계**하고, 디지털 세계시민으로서 **공동 운영**하는 새로운 문명 패러다임이다.

第 二 部

東洋의 解答

동양의 해답

5,000년 전 한민족의 사상 속에 이미 인류 한가족 문명의 설계도가 담겨 있었다

弘益人間

홍익인간

天符經

천부경

三一神誥

삼일신고

大同社會

대동사회

弘
넓힐 홍
Broadly / Widely

益
더할 익
Benefit / Prosper

人間
인간 세상
All Humanity

전체 의미

인류 전체를
널리 이롭게 하라

STEP06 · 2부 — 동양의 해답

홍익인간

제6차 문명의 목적함수

목적함수의 전환



- 一 보편 윤리 — 특정 민족·국가를 초월한 인류 전체를 향한 윤리
- 二 재생 원리 — 이롭게 함은 착취가 아닌 살림·회복·공생
- 三 공진화 방향 — 인간·자연·AI가 함께 이로워지는 방향

현대 제도와의 연결

UN SDGs · 세계시민교육(GCED) · Global Commons · AI 거버넌스

홍익인간은 5000년 전에 이미 이 모든 제도의 목적함수를 정의했다

天符經 핵심 구절

一始無始一

하나에서 시작하되
시작 없는 하나

析三極無盡本

셋으로 나뉘어도
근본은 다함없다

天一一 地一二 人
一三

하늘·땅·사람이
하나의 삼위일체

一終無終一

하나로 끝나되
끝 없는 하나

天符經

총 81자 · 단군 이전 한국 시
대
인류 최초의 통합 우주론

통 합 의 우 주 론 구 조



無盡本 — 근본은 다함없다
분화와 귀일의 영원한 순환

천부경

통합의 우주론

재생 문명의 원형

一→三→一의 순환은 재생 경제의 원리다. 자원은 착취되는 것이 아니라 순환하며 근본(一)으로 돌아간다.

통합의 논리

天·地·人은 분리된 세 존재가 아니라 하나의 근원에서 나온 삼위일체. 분리는 환상이다.

AI 공진화의 철학적 근거

인간(人)이 기술(天의 지혜)과 자연(地)과 함께 하나의 생태계를 이루는 공진화의 원형.

천부경이 제6차 문명에 주는 메시지

"분리는 현상이고, 통합이 본질이다"

삼일신고

성통공완 2단 엔진

三一神誥란

한민족 고대 경전. 天·地·人 삼일(三一) 원리를 담은 366자의 우주·인간·수행론. 인간이 신성(神性)을 회복하여 세상을 이롭게 하는 길을 제시한다.

삼일(三一) 원리

天

하늘·원리

地

땅·구현

人

인간·매개

SIMTECH 연결

STEP01~05 = 性通 (내면 각성 단계)

STEP06 = 功完 (문명 설계·기여 단계)



대동사회

홍익인간이 사회 체제로 구현된 최종 형태

禮記 禮運 大同篇 — 공자의 이상 사회론

天下爲公	천하는 공공의 것 — 사유화 금지, 공유 원칙
選賢與能	현명하고 능력 있는 자를 선발 — 능력 기반 거버넌스
老有所終	노인은 편히 삶을 마치고 — 사회 안전망
壯有所用	장년은 쓰임이 있고 — 완전 고용·역할 보장
幼有所長	어린이는 잘 자라고 — 보편 교육·성장 보장
鰥寡孤獨 皆有所養	홀로 된 자, 장애인도 모두 보살핌 — 보편 복지

대동사회 → 디지털 대동 문명



第三部

西洋의 進化

서양의 진화

서양의 제도와 기술은 홍익인간의 이상을 현실 세계에 구현할 수 있는 도구로 진화하고 있다

GCED

세계시민교육

行星文明

행성문명

AI GOVERNANCE

AI 거버넌스

GLOBAL COMMONS

글로벌 공유지

세계시민교육

GLOBAL CITIZENSHIP EDUCATION

UNESCO GCED 정의

"학습자가 더 평화롭고 관용적이며 포용적이고 안전한 세계를 만드는 데 기여할 수 있도록 지식·기술·가치·태도를 갖추게 하는 교육"

— UNESCO, 2014

GCED 3대 역량 영역

- 知

인지적 역량

지구적 이슈·상호의존성·지속가능성 이해
- 情

사회정서적 역량

공감·연대·다양성 존중·소속감
- 行

행동적 역량

지역·글로벌 변화를 위한 책임 있는 행동

디지털 확장
에스토니아 e-Residency · UN SDGs 17개 목표 · 디지털 세계시민권

GCED = 홍익인간의 서양식 제도화

5,000년 전 사상이 21세기 UNESCO 교육 정책으로 수렴

GCED (서양)	홍익인간 (동양)
세계시민 정체성	人類一家 자각
지속가능발전 SDGs	理化世界 실현
글로벌 연대·공감	相生 원리
책임 있는 행동	功完 실천
디지털 시민권	디지털 홍익인 인증

SIMTECH WORLD UNIVERSITY

SWU는 GCED를 홍익인간의 철학으로 심화시킨 **문명 설계 교육 기관**이다. 수료 시 디지털 세계시민권을 부여한다.

서양은 **제도**를 만들었고, 동양은 **방향**을 제시했다. SIMTECH는 둘을 통합한다.

행성문명 · Global Commons

TYPE I PLANETARY CIVILIZATION 행성문명

카르다쇼프 척도 기준 유형 I 문명. 국가 경계를 초월하여 지구 전체의 에너지와 자원을 공동으로 관리하는 단계.

- 07 현재 인류 — 국가 분열, 화석연료 의존
- I **목표** — 행성 에너지 완전 활용, 지구 공동 거버넌스
- II 항성 에너지 활용 (다음 단계)

칼 세이건 · 미치오 카쿠 · 스티븐 호킹이 공통으로 강조한 인류의 다음 단계

동양의 원리
弘益人間
인류 전체를 이롭게

+

서양의 제도
GLOBAL COMMONS
인류 공유 자산 보호

=

6차 문명 구현
디지털 대동 경제
DAO · 공유 거버넌스

共有地 GLOBAL COMMONS 글로벌 공유지

어떤 국가나 개인도 독점할 수 없는 인류 공유 자산. 대기·해양·우주·디지털 공간·지식이 여기에 속한다.

- 大氣**
대기 · 기후
- 海洋**
해양 · 수자원
- 宇宙**
우주 · 궤도
- 디지털**
인터넷 · 지식
- UN 해양법 · 남극 조약 · 우주 조약 · 오픈소스 운동이 이미 Global Commons의 제도적 기반

AI Governance

공진화의 안전장치

5차 문명이 남긴 AI 문제

- 一 지능 독점 — 소수 빅테크가 AI 역량 집중
- 二 블랙박스 의사결정 — 알고리즘 불투명성
- 三 편향 재생산 — 기존 불평등 구조 강화
- 四 안전 공백 — 국제 규범 부재

주요 국제 이니셔티브

UN AI GOVERNANCE	글로벌 AI 안전 기준 수립
EU AI ACT	위험 기반 AI 규제 체계
OECD AI PRINCIPLES	인간 중심 AI 5대 원칙

홍익 AI 원칙

"AI는 인류 전체를 이롭게 하는 도구여야 한다"

弘益人間の 원리를 AI 거버넌스의 목적함수로

透明

원칙 01

투명성

AI 의사결정 과정을 공개하고 설명 가능하게 한다. 블랙박스 알고리즘은 허용되지 않는다.

EXPLAINABILITY · AUDITABILITY

分散

원칙 02

분산성

AI 역량과 데이터를 소수에 집중시키지 않는다. 분산 소유·분산 운영 구조를 원칙으로 한다.

DECENTRALIZATION · OPEN SOURCE

公益

원칙 03

공익성

AI의 최종 목적은 인류 전체의 이익이다. 특정 집단의 이익을 위한 AI 활용을 금지한다.

PUBLIC GOOD · HUMAN FLOURISHING

透明 + 分散 + 公益 = 홍익 AI 거버넌스
弘益人間 원리의 AI 시대 구현

방향은 동양, 구현은 서양

동양은 WHY(목적·방향)를 제공하고, 서양은 HOW(구현·도구)를 제공한다

東洋

WHY · 방향 · 목적

5,000년의 사상적 축적이 제공하는 문명의 목적함수와 방향 벡터

弘益人間	목적함수 인류 전체를 이롭게
天符經	우주론 통합·순환·재생의 원리
三一神誥	수행론 성통공완 2단 엔진
大同社會	사회 청사진 천하위공·공유 원칙



WEST

HOW · 구현 · 도구

현대 제도와 기술이 제공하는 문명의 구현 도구와 실행 시스템

교육 제도화 세계시민 양성 시스템	GCED
경제 제도화 공유지·순환 경제	GLOBAL COMMONS
기술 제도화 AI 안전·공정 운영	AI GOVERNANCE
거버넌스 제도화 분산 자율 조직	DAO

동서양 통합 매핑 테이블

6대 문명 기능 × 동양 원형 × 서양 제도 → 6차 문명 통합 구현

문명 기능	東洋 원형	西洋 제도	6차 문명 통합 구현
教育 교육	性通功完 내면 각성 → 세상 기여의 2단 엔진	GCED · UNESCO 세계시민교육 · 지속가능발전교육	SWU 디지털 세계시민 교육 STEP01~06 통합 커리큘럼 + 디지털 인증
經濟 경제	大同社會 · 天下爲公 천하는 공공의 것 · 공유 원칙	DAO · 블록체인 · UBI 분산 자율 조직 · 보편 기본소득	상생 토큰 경제 · 디지털 대동 홍익 토큰 + 공유지 기반 순환 경제
環境 환경	天符經 一始一終 분화와 귀일의 순환 · 재생 원리	SDGs · 탄소중립 · 순환경제 UN 지속가능발전목표 17개	재생 문명 · 탄소 이후 경제 착취 → 재생 패러다임 전환
統治 거버넌스	弘益人間 · 選賢與能 인류 이익 원칙 · 능력 기반 선발	분산 거버넌스 · Global Commons 다중이해관계자 · 공유지 관리	홍익 글로벌 DAO 디지털 세계시민 참여 분산 거버넌스
人工知 AI	人乃天 · 天人合一 인간이 곧 하늘 · 인간과 우주의 합일	AI Safety · AI Ethics 안전 · 투명 · 책임 3원칙	AI 공진화 프레임 인간 · 자연 · AI 삼위일체 공진화
國家 디지털 국가	理化世界 · 在世理化 이치로 세상을 교화 · 이상 실현	e-Residency · 디지털 주권 에스토니아 모델 · 국경 초월 시민권	홍익 디지털 국가 디지털 영토 · 시민 · 헌장 기반 문명 국가

東 + 西 = 六

동양은 **방향(目的函數)**을 제공하고, 서양은 **도구(實現手段)**를 제공한다. 제6차 문명은 이 둘을 통합하여 **홍익문명 운영체계**를 완성한다.

공식 정의 · OFFICIAL DEFINITION

동양의 **홍익인간** 원리와 서양의 **제도·기술**을 통합하여,
인류 전체가 하나의 가족으로서 지구 문명을
공동 **설계·운영**하는 **제6차 문명 패러다임**

弘益文明 · 第六次文明

SIMTECH 문명 운영체계 — 3대 구성요소

哲 PHILOSOPHY OS
철학 운영체계

동양 사상의 통합 — 문명의 목적과 방향을 정의한다

- 弘益人間 목적함수
- 天符經 우주론
- 三一神誥 · 大同社會

制 INSTITUTION OS
제도 운영체계

서양 제도의 통합 — 문명의 구현 도구를 제공한다

- GCED 교육 제도화
- GLOBAL COMMONS
- AI GOVERNANCE · DAO

行 EXECUTION OS
실행 운영체계

SIMTECH 구현 — 문명을 현실에서 작동시킨다

- SWU 디지털 세계시민 교육
- 상생 토큰 · 재생 문명
- 홍익 디지털 국가

弘益人間 + 理化世界 = 弘益文明
동양 원리 서양 구현 제6차 문명

SIMTECH는 이 공식을 교육·경제·환경·AI·디지털 국가의 5
대 기둥으로 구현한다

인류 한가족 문명 헌장 10대 원칙

Charter of the One-Family Civilization — 제6차 문명의 법적·윤리적 기반

一 人類一家 인류일가 인류는 하나의 가족이다. 국적·인종·종교의 경계는 문명의 본질이 아니다.	一 弘益共生 홍익공생 인류 전체를 이롭게 하는 공생을 모든 행위의 기준으로 삼는다.
二 天地人合一 천지인합일 하늘·땅·사람은 하나의 생태계다. 자연과의 합일을 문명의 조건으로 한다.	四 再生循環 재생순환 착취가 아닌 재생과 순환을 경제·환경의 기본 원리로 채택한다.
五 性通功完 성통공완 내면 각성(性通) 없이 세상 기여(功完)는 없다. 교육이 문명의 입구다.	六 디지털共有地 디지털 공유지 디지털 공간·지식·AI는 인류 공유 자산이다. 독점을 금지한다.
七 AI共進化 AI 공진화 AI는 인류의 적이 아닌 공진화 파트너다. 투명·분산·공익 원칙을 준수한다.	八 分散自治 분산자치 권력은 분산되어야 한다. 디지털 세계시민의 참여 기반 분산 거버넌스를 원칙으로 한다.
九 文明多樣性 문명다양성 통합은 획일화가 아니다. 각 문화·전통·언어의 다양성을 인류의 자산으로 존중한다.	十 平和建設 평화건설 평화는 소극적 전쟁 부재가 아니라 적극적으로 건설해야 할 문명의 목표다.
人類一家憲章 이 10대 원칙은 인류 한가족 문명의 법적·윤리적 기반이며, 모든 SIMTECH 프로그램과 디지털 세계시민 활동의 준거가 된다.	

다섯 기둥 다시 세우기

5차 문명의 붕괴한 기둥을 6차 문명의 원리로 재건한다

기둥	5차 문명 — 붕괴 상태	6차 문명 — 재건 방향
教育 교육	경쟁·선발 교육 — 소수를 위한 지식 독점 입시 경쟁, 학벌 서열, 지식의 상품화. 교육이 불평등을 재생산하는 도구로 전락.	性通功完 · SWU 세계시민 교육 내면 각성(STEP01~05) + 문명 설계(STEP06). 디지털 세계시민권 부여. 교육이 문명의 입구가 된다.
經濟 경제	자본 독점 · 불평등 심화 상위 1%가 전 세계 부의 50% 이상 보유. 디지털 경제가 불평등을 가속화.	相生 토큰 경제 · 디지털 대동 홍익 토큰 + DAO + 공유지 기반 순환 경제. 天下爲公 원칙으로 공동 번영 실현.
環境 환경	착취 경제 · 탄소 문명 자연을 무한 착취 가능한 자원으로 인식. 기후 위기, 생물 다양성 붕괴, 자원 고갈.	재생 문명 · 天符經 순환 경제 탄소중립을 넘어 재생(Regeneration)으로. 一始一終 순환 원리를 경제 시스템에 적용.
人工知 AI	AI 독점 · 블랙박스 의사결정 소수 빅테크의 AI 역량 독점. 불투명한 알고리즘이 인류의 삶을 결정.	AI 공진화 · 弘益 AI 거버넌스 투명·분산·공익 3원칙. 인간·자연·AI 삼위일체 공진화. AI는 인류를 이롭게 하는 조력자.
國家 디지털 국가	국가 분열 · 디지털 격차 국경이 글로벌 문제 해결을 가로막음. 디지털 접근성 불평등. 사이버 주권 분쟁.	홍익 디지털 국가 · 理化世界 디지털 영토·시민·헌장 기반 문명 국가. e-Residency 모델로 국경 초월 세계시민권 실현.

SWU

SIMTECH WORLD UNIVERSITY

文明 설계 교육 기관 — 文明의 입구

MISSION

자각한 개인이 文明 설계자로 성장하는
성통공완(性通功完) 교육 시스템

SWU의 3가지 역할

- 一 文明의 입구
분리의 세계관에서 통합의 세계관으로 전환하는 교육 관문
- 二 文明 설계자 양성
STEP01~06 통합 커리큘럼으로 文明 설계 역량 개발
- 三 디지털 세계시민권 부여
STEP06 수료 시 디지털 홍익인 인증 발급

UNESCO GCED 기반 심화

세계시민교육을 홍익인간 철학으로 심화시킨 文明 설계 교육. 지식·기술·가치·태도의 통합 개발.

STEP
01 자기 발견
나는 누구인가 · 내면의 본성 회복

STEP
02 관계 설계
우리는 어떻게 연결되는가 · 공동체 설계

STEP
03 사회 이해
시스템은 어떻게 작동하는가 · 구조 분석

STEP
04 경제 설계
가치는 어떻게 순환하는가 · 대동 경제

STEP
05 기술 공진화
AI와 어떻게 함께 성장하는가 · 공진화

STEP
06 文明 설계 ← 지금 여기
인류 한가족 文明 · STEP01~05의 통합 완성

修了 → 디지털 세계시민권(Digital World Citizenship) 부여
블록체인 기반 NFT 인증 · 홍익 글로벌 커뮤니티 참여 자격

디지털 세계시민 인증 프로토콜

성통공완(性通功完) 2단 엔진 — 내면 각성에서 세상 기여까지

性 性通 INNER AWAKENING 자신의 본성을 회복하고 세계와의 연결을 자각하는 내면 각성의 과정 STEP 01 자기 발견 — 나는 누구인가 STEP 02 관계 설계 — 연결의 원리 STEP 03 사회 이해 — 시스템 통찰 功 功完 WORLD CONTRIBUTION 각성한 개인이 문명 설계자로서 세상에 기여하는 실천과 창조의 과정 STEP 04 경제 설계 — 대동 경제 구현 STEP 05 기술 공진화 — AI 조력자 설계 STEP 06 문명 설계 — 인류 한가족 완성
--

디지털 세계시민권 부여 프로토콜 — 3단계

STEP 01

수료 인증

STEP01~06 전 과정 수료. 지식·기술·가치·태도의 통합 개발 확인.

STEP 02

홍익인 서약

헌장 10대 원칙 서명. 인류 한가족 문명의 가치 공동체 합류 선언.

STEP 03

시민권 NFT 발급

블록체인 기반 디지털 세계시민권 NFT 발급. 홍익 DAO 투표권 부여.

홍익 커뮤니티 글로벌 문명 설계자 네트워크 참여	상생 토큰 대동 경제 토큰 생태계 참여권	DAO 투표권 분산 거버넌스 의사결정 참여	디지털 시민권 홍익 디지털 국가 시민 자격
--	--	---	---

디지털 大同 경제

5차 문명의 독점 경제를 6차 문명의 공동 번영 경제로 전환한다

비교 항목	■ 5차 문명 — 독점 경제	■ 6차 문명 — 디지털 대동
所有 소유 구조	자본 독점 상위 1%가 전 세계 부의 50% 이상 보유. 디지털 자산도 소수 빅테크가 독점.	天下爲公 — 디지털 공유지 디지털 공간·지식·AI는 인류 공유 자산. DAO 기반 공동 소유 구조.
分配 분배 원리	GDP 성장 지상주의 불평등 심화에도 성장만 추구. 낙수 효과 신화의 붕괴.	相生 토큰 — 기여 기반 분배 홍익 기여도에 따른 상생 토큰 분배. 공정한 가치 순환 실현.
治理 거버넌스	중앙 집중 금융 권력 소수 금융 기관이 전 세계 자본 흐름 통제. 17억 명 금융 배제.	DAO — 분산 자치 경제 운영 디지털 세계시민 참여 기반 분산 거버넌스. 금융 포용 실현.
環境 환경 관계	탄소 경제 — 성장 = 착취 경제 성장이 곧 자연 착취. 기후 위기를 가속화하는 구조적 모순.	재생 경제 — 성장 = 再生 경제 활동이 곧 자연 재생. 순환 경제가 성장의 새로운 엔진.
價值 가치 기준	화폐 가치 일원론 모든 가치를 화폐로 환산. 돌봄·창의·공동체 기여는 비가시화.	弘益 다원 가치 체계 홍익 기여·생태 복원·문화 창조 등 다원 가치를 토큰으로 측정·보상.

大同社會

동양 이상

+

DIGITAL COMMONS

서양 제도

=

디지털 大同 경제

6차 문명 경제 운영체계

경제는 문명의 혈액이다. 상생 토큰·DAO·공유지가

6차 문명 경제의 3대 엔진이다.

SIMTECH 경제 엔진의 3원리

상생 토큰 · DAO · Global Commons — 디지털 대동 경제의 작동 구조

相生

PRINCIPLE 01

상생 토큰

Sangsaeng Token

정의

홍익 기여를 측정·보상하는 디지털 가치 단위. 이로움이 곧 자산이 된다.

작동 방식

- 一 교육 수료 → 기여 인증
- 二 상생 기여 → 토큰 발행
- 三 순환 경제 → 공동 번영

弘益 = 측정 가능한 이로움

이로움이 수치화될 때 경제가 된다

自治

PRINCIPLE 02

DAO

Decentralized Autonomous Org.

정의

스마트 컨트랙트 기반 탈중앙 의사결정 구조. 권력 독점 없는 공동 운영.

작동 방식

- 一 홍익인 투표 → 정책 제안
- 二 스마트 컨트랙트 → 자동 실행
- 三 투명한 기록 → 신뢰 거버넌스

分散自治 = 권력 없는 질서

모두가 주인이 될 때 문명이 안정된다

共有

PRINCIPLE 03

Global Commons

디지털 공유지

정의

인류 공유 자산으로서의 디지털 공간·지식·AI. 독점 금지 원칙 적용.

작동 방식

- 一 오픈소스 + 공유지 기반
- 二 디지털 독점 금지 원칙
- 三 AI·지식 공유 → 집단 지성

天下爲公 = 세상은 모두의 것

공유될 때 가치는 무한히 증가한다

相生 Token

가치 측정

+

DAO

분산 거버넌스

+

Global Commons

공유 자산

=

디지털 大同 경제

착취 없는 순환 · 독점 없는 번영 · 경계 없는 공유

재생 문명

탄소중립을 넘어 재생(Regeneration)으로

5차 문명 — 환경 위기 지표

CO ₂	420ppm 돌파 산업혁명 전 280ppm → 현재 최고치
69%	야생동물 감소 지난 50년간 개체수 급감 (WWF)
1.7x	생태 부채 지구 1.7개 분량 자원 소비 중

天符經	재생 원리
一始一終	
끝이 곧 시작이다. 착취의 끝에서 재생의 시작이 열린다. 순환이 문명의 본질이다.	
착취 → 재생	소비 → 순환
성장 → 번영	

能	재생 에너지 전환 태양·풍력·수소 기반 탈탄소 에너지 시스템. 2030년 재생에너지 100% 전환 목표.
循	순환 경제 시스템 폐기물 제로 목표. 생산-소비-재생의 완전 순환 루프. 자원의 무한 재활용 체계 구축.
復	생태 회복 프로그램 산림·해양·토양 재생 프로젝트. 생물 다양성 복원. 자연 기반 해법(NbS) 적극 도입.
智	디지털 환경 거버넌스 AI 기반 실시간 지구 모니터링. 탄소 발자국 블록체인 추적. 글로벌 환경 DAO 운영.

SIMTECH 환경 로드맵		
2030 탄소중립 달성	2040 재생 문명 전환 완성	2050 지구 생태 회복 완성

再生

AI 공진화 — 조력자

지배자가 아닌 조력자 · 적이 아닌 공진화 파트너

5차 문명 — AI 위협 시나리오

獨 AI 독점

소수 빅테크의 AI 역량 독점. 인류 대다수는 AI의 수혜자가 아닌 피지배자로 전락.

暗 블랙박스 의사결정

불투명한 알고리즘이 채용·대출·형사 판결을 결정. 설명 불가능한 AI 권력 구조.

替 일자리 대체 위기

자동화로 인한 대규모 실업. 인간의 역할과 존엄성에 대한 근본적 위협.

兵 AI 무기화

군사·감시 목적 AI 개발 경쟁. 자율 무기 시스템의 윤리적 통제 불가.

三一神話



전환



共進

공진화

6차 문명 — AI 공진화 원칙

助 AI 조력자

인류의 문명 설계를 돕는 파트너. 결정권은 인간에게, 실행 지원은 AI에게.

明 투명 AI (XAI)

설명 가능한 AI 원칙. 모든 AI 의사결정 과정을 인간이 이해하고 검증 가능.

散 분산 AI 민주화

오픈소스·공유지 기반 AI. 모든 디지털 세계시민이 AI 역량에 평등하게 접근.

益 공익 AI 거버넌스

홍익인간 원칙을 따르는 AI. 인류 전체를 이롭게 하는 방향으로만 개발·운용.

人

인간

창의 · 감성 · 윤리 담당

地

자연

생태 지혜 · 순환 원리 제공

AI

인공지능

데이터 처리 · 패턴 인식 · 실행 지원

SIMTECH AI 윤리 매트릭스

홍익 AI의 4대 원칙과 3대 안전장치 — 인류를 이롭게 하는 AI 거버넌스

윤리 원칙	■ 5차 문명 AI — 위험 상태	■ 6차 문명 AI — 홍익 AI
透明性 투명성	블랙박스 AI — 설명 불가 의사결정 알고리즘 내부 작동 비공개. 채용·신용·사법 결정을 AI가 내리지만 이유를 알 수 없다.	설명 가능 AI (XAI) — 투명한 근거 제시 모든 AI 결정에 설명 의무 부과. 오픈소스 알고리즘 공개. 감사 가능한 AI 시스템 구축.
分散性 분산성	빅테크 독점 AI — 5개사 시장 지배 구글·마이크로소프트·메타·아마존·애플이 전 세계 AI 역량의 90% 이상 독점.	분산 오픈소스 AI — 인류 공유 자산 AI 역량을 디지털 공유지로 전환. DAO 기반 분산 AI 거버넌스. 독점 금지 원칙 적용.
公益性 공익성	이윤 극대화 AI — 주주 이익 우선 AI 개발의 목적이 주주 이익 극대화. 사회적 해악(허위정보·감사·조작)도 수익이 되면 허용.	弘益 공익 AI — 인류 이익 우선 AI 개발의 목적을 홍익인간 원칙으로 재정의. 인류 전체의 이익이 주주 이익보다 우선.
自律性 자율성	인간 대체 AI — 노동 소멸 위험 AI가 인간을 대체하는 방향으로 개발. 일자리 소멸, 인간 존엄성 위협, 의존성 심화.	인간 조력 AI — 공진화 파트너 AI는 인간의 창의성·공감·영성을 증폭하는 조력자. 인간·자연·AI 삼위일체 공진화.

SIMTECH 3대 AI 안전장치

憲 홍익 AI 헌장

AI 개발·배포의 윤리 기준 문서. 투명·분산·공익·조력의 4원칙을 법적 구속력으로 적용.

委 AI 공진화 위원회

인간·AI·자연의 공진화를 감독하는 글로벌 거버넌스 기구. DAO 기반 분산 운영.

共 디지털 공유지 AI

AI 역량을 인류 공유 자산으로 보장. 오픈소스 AI 생태계 구축. 독점 AI 해체 메커니즘.

홍익 디지털 국가

영토·시민·국가 — 국경을 초월한 문명 국가의 3요소

領 ELEMENT 01 디지털 영토 數字領土

정의

국경을 초월한 디지털 공간으로서의 영토. 블록체인과 분산 네트워크가 새로운 국토다.

구성 요소

- 一 블록체인 분산 네트워크
- 二 IPFS 분산 저장소
- 三 디지털 공유지(Commons)

현실 사례

에스토니아 디지털 국가 인프라 · Ethereum 네트워크 · SIMTECH 디지털 영토

民 ELEMENT 02 디지털 시민 數字市民

정의

디지털 세계시민권을 보유한 홍익인. SWU 수료와 헌장 서약으로 자격이 부여된다.

구성 요소

- 一 SWU STEP01~06 수료 인증
- 二 헌장 10대 원칙 서약
- 三 디지털 시민권 NFT 발급

현실 사례

에스토니아 e-Residency 10만+ 명 · SIMTECH 홍익인 인증 · 디지털 세계시민 네트워크

國 ELEMENT 03 디지털 국가 數字國家

정의

디지털 영토와 시민을 기반으로 운영되는 문명 국가. 홍익 헌장이 헌법이다.

구성 요소

- 一 DAO 분산 거버넌스 체계
- 二 상생 토큰 국가 경제
- 三 홍익 헌장 — 디지털 헌법

현실 사례

에스토니아 e-Government · 에티오피아 디지털 ID · SIMTECH 홍익 디지털 국가

數字領土
디지털 영토

+

數字市民
디지털 시민

+

弘益憲章
홍익 헌법

=

홍익 디지털 국가 Hongik Digital Nation
국경 없는 문명 · 인류를 하나로 잇는 디지털 국가

참조 모델

E-RESIDENCY
Estonia · 10만+ 명

홍익 글로벌 커뮤니티

디지털 세계시민 네트워크 — 인류 한가족 문명의 살아있는 기반

디지털 세계시민 **1억 명이** 연결될 때,
인류 한가족 문명은 **현실**이 된다.

홍익 글로벌 커뮤니티 — 3계층 네트워크 구조

人 LAYER 01 홍익인 (個人)

디지털 세계시민권 보유자. 성통공완 수료 후 홍익인 인증을 받은 문명 설계자.

性通 STEP01~03 수료
功完 STEP04~06 수료
認證 홍익인 NFT 발급

共 LAYER 02 홍익 서클 (共同體)

지역·분야별 소모임. 5대 기둥을 중심으로 자발적으로 구성된 실천 공동체.

教 교육 서클 (SWU 운영)
濟 경제 서클 (토큰 순환)
環 환경·AI·국가 서클

明 LAYER 03 홍익 어셈블리 (文明)

인류 한가족 문명 설계 의회. DAO 기반 분산 거버넌스로 운영되는 최상위 의사결정 기구.

議 문명 정책 심의·의결
法 헌장 개정·원칙 수호
治 DAO 자동 실행

2025 1만 명 홍익인 인증	2027 100만 명 디지털 세계시민	2030 1억 명 홍익 글로벌 커뮤니티	핵심 비전 국경을 초월한 人類一家의 실현 — 디지털 세계시민이 문명을 설계한다
------------------------	----------------------------	-----------------------------	--

인류 한가족 문명 — 마스터 설계도

LAYER 01 철학 기반 — 홍익인간

LAYER 02 5대 기둥 — 문명 실행 체계

LAYER 03 헌장 10대 원칙 — 문명 헌법

LAYER 04 목표 — 인류 한가족 문명

동양 사상과 서양 제도의 통합 위에 세워진 제6차 문명. 인류 80억이 한가족으로 공존하는 행성 문명.

SIMTECH 2030 로드맵

씨앗에서 결실까지 — 인류 한가족 문명 실현을 위한 5단계 실행 계획

2025	2026	2027	2028-29	2030
種 PHASE 01 씨앗 — 기반 구축 SWU STEP01~06 완성. 홍익 현장 선포. 1만 명 홍익인 인증 달성. 핵심 성과물 홍익 현장 선포문 SWU 커리큘럼 완성 디지털 시민권 시스템 1만 명 홍익인	芽 PHASE 02 발아 — 커뮤니티 홍익 서클 100개 결성. 상생 토큰 시범 운영. AI 조력자 베타 서비스. 핵심 성과물 홍익 서클 네트워크 상생 토큰 백서 AI 공진화 플랫폼 서클 100개 결성	長 PHASE 03 성장 — 디지털 국가 홍익 디지털 국가 공식 선포. 100만 명 디지털 시민. DAO 거버넌스 가동. 핵심 성과물 디지털 국가 선포문 DAO 헌법 제정 시민권 NFT 100만 100만 명 시민	花 PHASE 04 개화 — 문명 전환 재생 문명 전환 시작. 디지털 대동 경제 가동. AI 공진화 위원회 출범. 핵심 성과물 재생 에너지 전환 계획 디지털 대동 경제 AI 윤리 매트릭스 문명 전환 가속	實 PHASE 05 결실 — 문명 실현 1억 명 홍익 커뮤니티. 탄소중립 달성. 인류 한가족 문명 선언. 핵심 성과물 인류 한가족 선언문 홍익 어셈블리 출범 문명 전환 완성 1억 명 달성

弘益

2030년, 인류 한가족 문명은 **현실**이 된다. 씨앗(種) → 발아(芽) → 성장(長) → 개화(花) → 결실(實)

2030
목표 연도

우리는 지금, 문명을 설계하고 있습니다

WE ARE DESIGNING CIVILIZATION, NOW.

弘益人間

널리 인간을 이롭게 하라 — 제6차 문명의 헌법

東西統合

동서양 통합

동양의 지혜와 서양의 제도가 만나 새로운 문명을 낳는다

人類一家

인류 한 가족

국경·언어·문화를 초월하여 인류는 하나의 가족이다

文明設計

문명 설계

우리가 직접 제6차 문명의 청사진을 그리고 실현한다

THANK YOU

감사합니다 · Thank You · ありがとう · 谢谢